

(STNAIRAN) 2

		E UA3LEAU 3				7 N
Э	E	ИОІТЭА		Э	4	
T	T	ERREUR DE LA DÉFENSE	τ		Ţ	
		RETRAIT DU FRAPPEUR	7	I		SIFICE
ΣŢ		FRAPPE CONSERVÉE	3		Ţ	
		RETRAIT DU FRAPPEUR	Þ	O		EU
T	T'	ERREUR DE LA DÉFENSE	S	T	7	:
ΣT		FRAPPE CONSERVÉE	9		X	٦.
		<i>3 – 3 ,</i>	<u>2</u>	T	7	
		ENDE : F= Frappeur / C = C	931	T		TNU
	·s	BALLE : Le frappeur ne bouge pa			3	

STRIKE: Le frappeur ne bouge pas.

·əənbipui

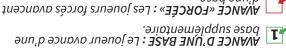
		номев∩и∗	77				
		TUO-909	π				
	ε	ТВІРСЕ	ΟŢ				
T		SACRIFICE BUNT	6				
T	7	DONBLE	8				
	X	FOUL BALL	L				
T	7	DONBLE	9				
		DONBFE 1EN	5				
	Ţ	SIMPLE	ħ				
T		FLY OUT SACRIFICE	3				
	Ţ	SIMPLE	7				
Э	4	ИОІТЭА					
Z UABLEAU 2							

O		ON BICKOEE (si conkenk)	77			
		BALLE				
	×	STRIKE	π			
	Ţ	HJT-BY-PITCH	10			
	×	STRIKE	6			
		BALLE	8			
	×	STRIKE	L			
T		PASSED BALL	9			
	×	STRIKE	S			
		BALLE	ħ			
	×	STRIKE	3			
I		МІГР РІТСН	7			
Э	4	ИОІТЭА				
I UABLEAU 1						
Recap des point						

DOUBLE

SACRIFICE

HOMERUN



ΫΛΫΝCÈ EN BYZE : Γ6 Įιαbbenι αναυς6 φ |α paze

Récap des points

RETRAIT: Le frappeur est retirè əspq əun,p

RETRAIT COUREUR: Le coureur est retiré

HOMERUN: Tous les joueurs sur le terrain marquent 1 point (frappeur compris) La défense ne peut pas tenter de contrer l'action. FRAPPE CONSERVÉE : La frappe est conservée. L'action indiquée sur le tabléau 2 est maintenue.

Ţ

Le frappeur fait son choix La défense lance les dés et cache le score indiqué

τε Ιαίνοε πις Ιαίνοε για ραμίε

Il décide de ne pas frapper ==> TABLEAU 1 Il décide de s'élancer et relance les dés ==> TABLEAU 2

Elle laisse le jeu se dérouler ==> TABLEAU 2 Elle lance 1 dé ==> TABLEAU 3 La défense réagit

Duel 1 dé (attaque) VS. 2 dés (défense) yol de base



Tour de jeu





