







NB : un coureur ne peut pas doubler

Strike 3!

un autre coureur.

On peut éliminer un batteur sur « Strike Out » lorsqu'il n'a pas réussi à frapper après 3 tentatives (ou 3 strikes).



lorsqu'une balle qu'il a frappé est attrapée en l'air (de volée) par la défense.



Un coureur est éliminé quand ... ... la balle arrive avant lui sur la base où il est forcé de se rendre.

Srike out!

Lorsque l'équipe en défense a éliminé 3 attaquants (3 retraits), elle passe en attaque (à la batte) et l'autre équipe passe en défense (lancer). Le passage des 2 équipes en attaque et en défense constitue une manche. Un match se joue en 7 manches.

@rabbitsdeclapiers-jaco